



8/9/10 MAYO 2026

REGLAMENTO

U-10





COMITÉ DE COMPETICIÓN



➔ REGLAMENTO



Se seguirán las normas actualmente vigentes dentro de las reglas generales de la FIFA y la RFEF, sin menoscabo de las excepciones a las que se haga referencia en la presente reglamentación y normativa propia de la Motion Cup.

Los partidos serán de fútbol siete y estarán dirigidos por el Comité Técnico de Árbitros de la Federación Valenciana de Fútbol.

➔ GRUPOS Y PARTIDOS



La Motion Cup Internacional U-10 la formarán **40 equipos** de categoría benjamín de segundo año. Participarán jugadores/as nacidos en 2016 y posteriores.

Los equipos se enfrentarán entre ellos en una primera fase de **cuatro partidos** a modo liguilla, con el calendario desarrollado por la organización.*

Los partidos de la fase de grupos tendrán una duración de 25 minutos sin descanso.

El sábado, al finalizar la fase de liguilla, los dos primeros clasificados de cada grupo jugarán los octavos de final, que tendrán la misma duración que la primera fase.

***Este calendario podrá sufrir cambios o modificaciones en función de necesidad por parte del comité organizativo de la Motion Cup.**

➔ FASES FINALES Y FASES PLATA

El domingo, continuará el torneo con **todos los equipos participantes jugando su propia fase final.**

En las Fases Plata, los partidos tendrán todos una duración de 25' sin descanso, excepto las finales, que tendrán una duración de dos partes de 15' con una parada de 3 minutos de descanso.

Los partidos de la Fase Final constarán de dos partes de 15' con un descanso de 3 minutos. El partido por el tercer y cuarto se jugará en un único tiempo de 25 minutos.



CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN

REGLAMENTO

El torneo consta de 40 equipos que competirán en ocho grupos diferentes. Accederán a la fase final los dos primeros clasificados de cada grupo. Los otros equipos disputarán las fases finales plata.

Partido ganado: 3 puntos.
Partido empatado: 1 punto.
Partido perdido: 0 puntos.

El sistema para determinar la clasificación grupal del torneo, si hay empate a puntos entre dos o más equipos, será el siguiente:

- Resultado entre ambos equipos, siempre que no haya más equipos con los mismos puntos.
- Mayor diferencia de goles obtenidos y recibidos (gol average), teniendo en cuenta todos los encuentros de la primera fase.
- Mayor número de goles marcados, teniendo en cuenta todos los conseguidos en la primera fase.
- Mayor número de goles anotados en un único partido en la primera fase.
- Menor número de goles recibidos en un único partido en la primera fase.
- Menor número de amonestaciones, contando la tarjeta amarilla como 1 y la roja como 2 (**incluyendo a todo el staff**).
- Jugador más joven del 2016 en el equipo. Para confirmar este apartado, **se deberá disponer del documento (DNI) original del jugador más joven.** En caso de no disponer de este documento, la organización no podrá comprobar y verificar el dato.
- Sorteo por parte de la organización con el lanzamiento de una moneda.



COMITÉ DE COMPETICIÓN



➔ SUSTITUCIONES



Los cambios son libres y no será necesario realizarlos con el juego detenido. El jugador sustituido y el sustituto deberán entrar y salir por el centro del campo.



Todo jugador sustituido podrá volver a entrar en cualquier momento al campo.

➔ LICENCIAS

En el torneo participan jugadores nacidos en 2016, siendo estos benjamines de segundo año. Podrán jugar niños y niñas nacidos en años posteriores.



Todos los jugadores deberán tener la licencia federativa en vigor e identificarse con ella, DNI, pasaporte u otro documento oficial acreditativo de la edad con fotografía (**no fotocopia**), y lo mostrarán a la organización **si fuese necesario**.

➔ EQUIPACIONES DE JUEGO



Cada club está obligado a traer, como mínimo, dos equipaciones de juego numeradas.

Si antes de empezar un partido el árbitro considera que los colores de ambos equipos apenas se diferencian, el equipo mencionado como visitante en el calendario estará obligado a cambiar. Si no dispone de más equipaciones, deberá colocarse peto.

We are Motion Cup



TANDA DE PENALTIS

REGLAMENTO

En caso de EMPATE en un partido de la FASE FINAL, el vencedor del mismo se decidirá a través de la TANDA DE PENALTIS, que seguirá el siguiente procedimiento:

- Se lanzarán 3 PENALTIS por equipo, siendo el vencedor el que más goles hubiese transformado. Participarán en la tanda de penaltis seis jugadores de campo más un portero, que se decidirán cuando finalice el tiempo reglamentario.

- Si al término de dichos lanzamientos, ambos equipos hubieran transformado el mismo número de penaltis, se continuará lanzando de uno en uno, alternativamente, hasta que alguno de los equipos falle.

- Ningún jugador podrá volver a lanzar un penalti hasta que los siete jugadores elegidos hayan lanzado el suyo. Caso de que se siguiera empatado, se volvería a lanzar en el mismo orden que empezaron, sucesiva y alternativamente, hasta que se produjese el desempate.





COMITÉ DE COMPETICIÓN



→ COMITÉ DE COMPETICIÓN

Existirá un **COMITÉ DE COMPETICIÓN** que velará por la **DEPORTIVIDAD** en todo momento, sancionando y resolviendo cuantas infracciones o anomalías pudieran ocurrir a lo largo del torneo.

Contra las decisiones del Comité de Competición, un equipo podrá interponer un recurso, entregado al coordinador de la sede correspondiente y dentro de los 15' posteriores a la finalización del encuentro.

Las mesas de control y los encargados de campo tendrán la potestad de amonestar o expulsar a un miembro del staff o del equipo que se encuentre fuera del terreno de juego, si consideran que su comportamiento no fomenta los valores del fútbol formativo.



→ LOGÍSTICA



La Motion Cup, como organizadora del evento, velará siempre por la integridad y la seguridad de los jugadores/as. Habrá una carpa de organización en la zona de vestuarios para ayudar y colaborar con los equipos en todo lo posible.

Cualquier cambio o modificación en el torneo por diversos motivos, se informará a los equipos por todos los canales disponibles.

→ EL BALÓN



Será del número 4, tal y como se establece en la Regla II de las Reglas de Juego del Fútbol 7 de la Real Federación Española de Fútbol.

Cada equipo dispondrá de 2 balones para los calentamientos que serán devueltos al finalizar el mismo.

En este torneo, la totalidad del calentamiento se realizará fuera del campo, dado la capacidad de terreno existente.

SANCIONES

REGLAMENTO

El comité de competición sancionará a cualquier jugador o miembro del cuerpo técnico en los siguientes supuestos:

- Dos tarjetas amarillas en el mismo encuentro: expulsión, pudiendo entrar otro jugador al terreno de juego, sin partido de suspensión.
- Roja directa: expulsión del encuentro sin la entrada de ningún compañero, y mínimo 1 partido de suspensión.

El Comité de Árbitros de la FFCV es la entidad que se encarga de asignar a los árbitros durante el torneo. Las decisiones tomadas por éstos durante los encuentros no pueden ser modificadas ni rearbitradas por la organización del torneo.

Una vez terminados los encuentros, la Organización, junto con los representantes arbitrales, será la responsable de tomar las decisiones oportunas respecto al funcionamiento del torneo, **velando siempre por la educación de tod@s, la diversión de los participantes y el espectáculo hacia los asistentes.**

Las conductas antideportivas, independientemente que sucedan dentro o fuera del terreno de juego, podrán suponer la exclusión de un jugador, un miembro del staff o un equipo de la competición.





RESPETA
LAS
REGLAS

RESPETA EL DEPORTE

WE ARE MOTION CUP

